

De Mauvais Riffs



En utilisant les règles de De Mauvais Rêves, voici la tournée de la dernière chance d'un groupe de rock sur le point de se séparer. Vous jouerez des rockstars et leur entourage vivant le quotidien des tournées : balances, concerts, backstage, afters et engueulades. Et peut être des moments de grâce qui bâtiront la légende d'un groupe dont les fans se souviendront encore des années plus tard.

Le groupe

Pour créer votre groupe choisissez une réponse (ou inventez en une) aux questions suivantes

- Nom : Flaming Tornadoes, Hippy Machine, Dolmens, Bats for hire, Red and the big bad wolves...
- Genre musical : rock progressif, glamrock, heavy metal, punkrock, rock alternatif, cold wave
- Fanbase : midinettes hystériques, hipsters alcooliques, bikers associaux, bobos écolos, jeunes bien sous tout rapports, punks défraichis, vieux mélomanes...

La légende du groupe

Chacun votre tour évoquez en quelques phrases un des éléments suivants :

- le hit qui a frolé le top de charts.
- le concert mythique qui a eu lieu quand le groupe n'était pas connu.
- le membre du groupe qui splité pour se lancer dans une carrière solo.
- l'after dément dont les photos se sont retrouvées dans la presse spécialisée.

La tournée

Chacun votre tour, placer sur un axe temporel une ville de la tournée, ainsi qu'un détail marquant lié à cet endroit comme une anecdote, une salle de concert, une boisson locale...

Les membres du groupe

- Chaque joueur choisit son rôle dans la formation : bassiste, guitariste, chanteur, batteur, clavier, multiinstrumentiste folklorique ou peut être manager...
- Chaque joueur choisit un trait marquant qui va l'aider à survivre à la tournée : virtuose, songwriter, routard, séducteur, habitué des bars, propre sur lui...
- Chaque joueur choisit une apparence rock'n'roll pour son personnage et un nom de scène.
- Chaque joueur choisit une raison de quitter le groupe.
- Chaque joueur choisit enfin une rancoeur, un conflit non résolu envers un des autres membres du groupe.

Inspirations musicales

Prog rock : King Crimson, in the court of the crimson king - <https://www.youtube.com/watch?v=lrsW--Sh7YE>

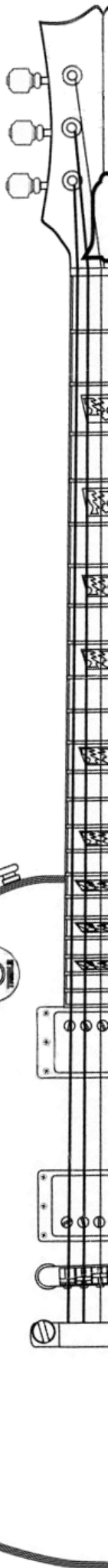
Glamrock : Sweet, the ballroom blitz - <https://www.youtube.com/watch?v=ewFBuYHldeY>

Heavy metal : Iron Maiden, the trooper - <https://www.youtube.com/watch?v=X4bgXH3sJ2Q>

Punk Rock : Sex Pistols, anarchy in the uk - <https://www.youtube.com/watch?v=cBojbj0MttI>

Rock Alternatif : Sonic Youth, teenage riot - <https://www.youtube.com/watch?v=Q8C7Ke-62ok>

Cold wave : The Cure, a forest - <https://www.youtube.com/watch?v=hnVldyHRcjU>



Cycle de jeu

Comme De Mauvais Rêves, le jeu propose un cycle qui se répète tout au long de la partie.

Avant le concert

On installe la scène, on travaille ses textes, on teste un nouveau riff, on se procure à boire ou d'autres substances à consommer, on rencontre les journalistes ou les fans, on dédicace des CD, des T-shirts, des parties du corps diverses, parfois même on fait la balance et on répète.

Pendant cette phase le groupe accumule des tensions et des fans, et on apprend à connaître les personnages.

Le concert

Le soir, il y a la scène et le backstage. Les membres du groupe doivent assurer le concert en gérant les clashes et l'euphorie du moment. Le lead dirige le groupe et met en lumière es différents membres, entre deux chansons, le groupe peut passer en backstage pour régler ses problèmes ou les accumuler.

L'after

Après le concert la fête commence, de ces fêtes désespérées où des musiciens déracinés se vautrent dans l'alcool, la drogue et le sexe pour oublier l'errance et l'ennui de ces petites villes minables où leur venue reste un événement. L'un d'entre eux pète un câble et raconte ses cauchemars hallucinés, ses délires éthyliques et les monstres qui sortent des ombres pour lui dérober ce qu'il lui reste d'équilibre mental. Mais chacun sait que le prochain membre à partir sera la signal de la sission, et personne ne peut se le permettre. Alors ils racontent les souvenirs de vieille gloire, les joies de la route qu'ils ont connu ensemble pour tirer l'halluciné de son bad trip.

La Route

Au matin, le groupe reprend la route, le personnage qui dispose du plus de fans et du moins de tension devient le nouveau leader du groupe, au moins jusqu'au prochain concert. Puis le bus arrive dans la ville suivante de la tournée et le cycle recommence.

Fin de partie

Lorsqu'on arrive à la dernière ville de la tournée, on consulte l'état du groupe et de ses membres. Si les rancoeurs ont été éliminée, le groupe est sauvé et la presse l'a remarqué. La tournée est un succès et le comeback est bien engagé.

S'il reste des rancoeurs mais moins qu'avant la tournée, une lueur d'espoir existe et le groupe pourra reprendre une nouvelle tournée, laissant les tensions accumulée dans celle-ci derrière eux. C'est une fin en demi-teinte et chaque joueur peut raconter un épilogue en fonction du nombre de fans et de tensions qu'il aura gardé.

S'il y a plus de rancoeurs qu'au début du jeu, le groupe éclate. C'est la fin d'une histoire. Chaque joueur pourra raconter sa carrière solo en fonction du nombre de fans par rapport au nombre de tensions qu'il conserve.